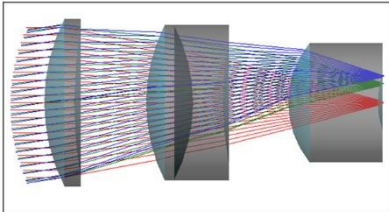
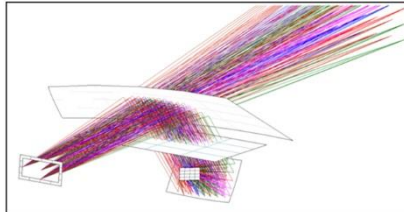


# LucidShape을 활용한 헤드램프 설계

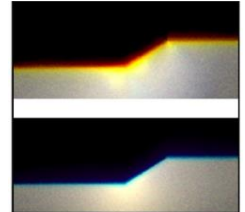
## Headlamp Design using LucidShape



픽셀라이트 결상 설계



HUD 결상 설계



색수차 개선 최적화

### Design | 설계

- Sphere, Ashperic, XY/Zernike Polynomial 등의 다양한 면 제공
- 글래스 재질의 지속적 업데이트로 최신 재질 사용
- CAD 면 적용 설계 지원
- LightTools 연동 시뮬레이션을 통한 설계/분석 효율 향상

### Optimization | 최적화

- 최적의 해상도를 만들기 위한 로컬, 글로벌 최적화
- 색수차를 최소화하기 위한 글래스 선정 자동화
- 온도 변화에 따른 성능 확보 최적화

### Tolerance Analysis | 평가 및 분석

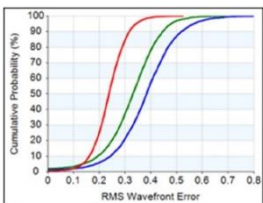
- 몬테카를로 공차 분석 보다 1000배 이상 빠른 파면 미분 방식 공차 분석
- 공차와 성능의 양방향 공차 분석 모드 지원
- 필요한 대부분의 공차 적용 분석 가능

### 다양한 평가 기능

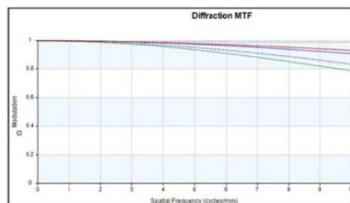
- SpecBuilder 기능을 통한 렌즈 시스템의 빠른 평가
- 회절을 고려한 해상도 평가 및 이미지 시뮬레이션
- 색수차를 포함한 수차 분석 기능

### Manufacturability | 제조 지원 분석

- 공차 둔감화 최적화
- 고스트 분석 및 최적화



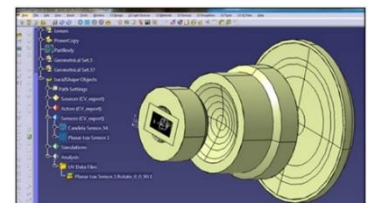
공차 분석



해상도 MTF 분석



이미지 시뮬레이션



LucidShape Export 분석